
〈ピラミッドゲーム〉の遊び方

〈ピラミッドゲーム〉で使うコマの正式名称は〈トライニオミノス〉や〈トリオミノ〉です。世界中で親しまれている〈三角ドミノゲーム〉です。計算ゲームとしてのしめるように、正式なルールよりもかんたんにしています。

1. コマの配分

プレイヤーの数は2～6人です。最初にもつコマの数は

2人…9コマずつ 3～4人…7コマずつ 5～6人…5コマずつ

とします（あくまで基本です）。なお、コマは〈さんすうしい!!〉(<http://ami.to/sanssouci/>)の【授業プラン・教具】コーナーにある〈トリオミノ〉の版下をA4判ノーカットのタックシールに印刷し、台紙に貼って切り出すことで作ることができます。

2. スターターの決め方

- ①すべてのコマを裏返して場置き、かきまぜます。
- ②各プレイヤーは1. で示した数のコマをとります。
- ③プレイヤーは、持ちゴマの中に3つとも同じ数字のコマを持っていれば、場に出します。3つの数の合計が、各プレイヤーの得点になります。
- ④場に出されたコマ（3つとも同じ数字のコマ）の中で、いちばん大きな数字のコマを出した人が、スターターになります。
- ⑤ここで出されたコマは、横にどけておきます。

3. 得点のつけ方

- ①スターターが、コマをひとつ場に出します。出したコマにある3つの数字の合計が得点に加えられます（手元に計算用の紙を用意しておきます）。
- ②スターターから時計回りに、場に出ているコマの1辺に一致する数字のコマ（1辺以上に接しているときは、接している全ての辺の一致する数字のコマ）を出します。出したコマにある3つの数字の合計を得点に加えます。
- ③出せるコマがないときには、場に裏返しで残っているコマから一枚取りまわす。そのコマが場に出せれば3つの数字の合計が得点になります。

4. ゲームの終了

- ①プレイヤーのひとりがコマを全部出し終わったら、その回の最後のプレイヤーまで進めて、ゲーム終了になります。
- ②これまでの得点の合計が大きい人が勝ちです。